

**vtech<sup>®</sup>**

Manuel d'utilisation

# Genius Baby



© 2009 VTech  
Imprimé en Chine  
91-002359-003-000 (法)

*Chers parents,*

*Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service de la connaissance pour faciliter la découverte des mots, des chiffres, des couleurs.*

*Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.*

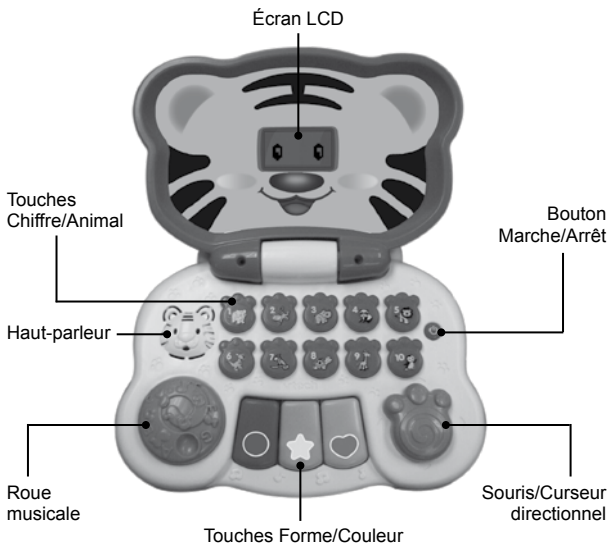
*L'équipe VTech*

*Pour en savoir plus : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)*

# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Genius Baby** de **VTech**®. Félicitations !

**Genius Baby** est un mini ordinateur en forme de tigre qui permet à Bébé de découvrir les couleurs, les formes, les animaux et les chiffres ! Les touches sont numérotées de 1 à 10 et chacune représente un animal dont Bébé pourra découvrir le cri. En appuyant sur l'une d'entre elles, il pourra aussi apprendre à compter entre 1 et 10. En appuyant sur les touches Forme/Couleur, Bébé découvre le nom des couleurs et des formes. Il peut entendre 5 mélodies différentes en faisant tourner la roue et aider le tigre à attraper la balle à l'aide de la souris. De plus, en appuyant sur les touches Chiffre/Animal il pourra voir les différents animaux en mouvement et les chiffres.



# CONTENU DE LA BOÎTE

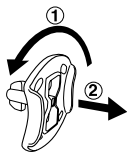
- **Genius Baby** de VTech®
- Le manuel d'utilisation
- Un bon de garantie de 1 an

**Avertissement :** pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

## Retrait de la languette :

Une fois le produit sorti de sa boîte, il faut retirer la languette de démonstration pour accéder au mode de jeu normal.



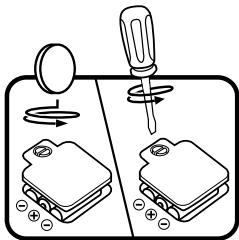
### Pour retirer l'attache de la boîte :

- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jeu à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

## 1. ALIMENTATION

### 1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé en dessous de **Genius Baby** à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce de monnaie.



3. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.

## 1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser des piles alcalines neuves.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jeu.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jeu pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

## NOTES :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou en déchetterie (dans votre commune).
- Le symbole de la poubelle barrée indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



## 2. POUR COMMENCER À JOUER...

### 2.1. MARCHE/ARRÊT

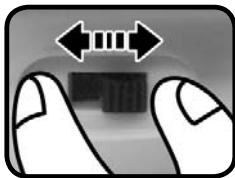
Pour mettre en marche **Genius Baby** appuyer sur le bouton. 

Appuyer à nouveau sur ce même bouton pour éteindre **Genius Baby**.



## 2.2. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour ajuster le volume sonore, placer le curseur **Réglage du volume sonore** situé sous le jouet sur la position ( «►» ) pour un volume faible ou sur la position ( «►» ) pour un volume fort.



## 2.3. ARRÊT AUTOMATIQUE

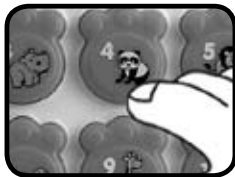
Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Genius Baby** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **Genius Baby** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt**.

## 3. ACTIVITÉS

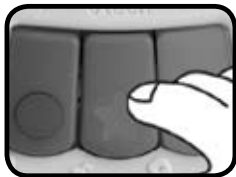
1. Appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt** pour entendre la musique entraînante et les questions concernant les animaux. Une animation apparaîtra à l'écran.



2. Appuyer sur les touches **Chiffre/Animal** pour apprendre le nom des animaux, leur cri, et les premiers chiffres. Une animation apparaîtra à l'écran.



3. Appuyer sur les touches **Forme /Couleur** pour apprendre les formes et les couleurs. Une animation apparaîtra à l'écran.



4. Bouger la **souris** à gauche, à droite, en haut ou en bas pour voir le tigre courir et attraper la balle. Une animation apparaîtra à l'écran.



5. Tourner la **roue** pour entendre les différentes mélodies. Continuer à tourner cette roue pour accélérer ou ralentir le rythme de la mélodie. Une animation apparaîtra à l'écran.



## 4. LISTE DES MÉLODIES

1. Auprès de ma blonde
2. La ronde des légumes
3. Ah les crocodiles
4. Un éléphant qui se balançait
5. Brousse brousse

## 5. PAROLES DE LA CHANSON

« Viens t'amuser, on va compter, découvrir les formes, les couleurs, les animaux oh ! »

## 6. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Genius Baby**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Genius Baby** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Genius Baby** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

## 7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière ou sous le produit).
- Type de problème que vous rencontrez.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

### **Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :**

Service consommateurs VTECH  
VTECH Electronics Europe SAS  
2-6, rue du Château-d'Eau – BP 55  
78362 Montesson Cedex  
FRANCE

**E-mail :** [vtech\\_conseil@vtech.com](mailto:vtech_conseil@vtech.com)

**Tél. :** 0 820 06 3000 (0,118 €/min)

**De Suisse et de Belgique :** 00 33 1 30 09 88 00

### **Pour le Canada :**

**Tél. :** 1 877 352 8697

## VOUS AVEZ AIMÉ CE JOUET ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.